



## Mobile en France et à l'étranger (éligible VIE)

+33 (0) 7 80 31 58 21

[adriendudon@ik.me](mailto:adriendudon@ik.me)

[linkedin.com/in/adriendudon](https://linkedin.com/in/adriendudon)

[adriendudon.me](http://adriendudon.me)

[gitlab.com/Deewens](https://gitlab.com/Deewens)

## COMPÉTENCES

### Programmation

C++, C#, Java, Python, PHP, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS

RESTful API, Tests,

### Outils et frameworks

Angular, React, Spring Boot

Git, Jakarta EE, Linux, SonarQube, UML, Docker, CI/CD, PostgreSQL

### Jeu vidéo

Unity, Unreal Engine, SFML, Gameplay, UI, Multijoueur, IA

### Machine Learning

PyTorch, TensorFlow, Reinforcement Learning

### Gestion de projet

Agile (Scrum, Kanban), gestion d'équipe

### Savoir-être

Bon relationnel, curieux, esprit d'équipe, autonomie, rigueur

## LANGUES

Français : natif

Anglais : courant (TOEIC : 905/990, vécu en Irlande)

## RÉFÉRENCES

Seront données lors d'un entretien pour préserver la confidentialité.

# DÉVELOPPEUR LOGICIEL

2 ans d'expérience professionnelle confirmée en développement logiciel. Compétences solides en développement full stack et back-end (Java, JS, C#), en IA et en programmation bas niveau (C++). Expérience avec les pratiques Agiles (Scrum et Kanban). Curieux, rigoureux, autonome et excellente communication. Dans le futur, je souhaite me former à l'ingénierie logicielle embarquée.

## FORMATIONS

### Master en développement logiciel et jeu vidéo

Jun 2025

**Haute École Albert Jacquard | Namur, Belgique**

Distinction

Développement de jeux vidéo : Unreal Engine (C++), gameplay, UI, maths, gestion de projet

### Bachelor of Science (Honours) in Software and Computer Games Development

Jun 2023

**South East Technological University | Carlow, Irlande**

First Class Honours

Développement de jeux vidéo : Unity, SFML, C++, C#, IA, multijoueur en ligne ; Machine Learning

### Licence Professionnelle (LP) Conception et Développement d'Applications Distribuées

Sep 2021

**Institut Universitaire de Technologie Robert Schuman | Illkirch-Graffenstaden, France**

Développement web full stack, API REST, gestion de projet Agile (Scrum) - En alternance

### Diplôme Universitaire de Technologie (DUT) en Informatique

Août 2020

**Institut Universitaire de Technologie de Metz | France**

## PROJETS

### Alazia (jeu vidéo)

Sep 2023 – June 2025

[adriendudon.me/alazia](http://adriendudon.me/alazia)

Projet majeur d'1.5 ans impliquant une équipe de 10 personnes dans un but entrepreneurial, incluant le financement du projet, la gestion des personnes et des ressources, le marketing, etc.

**Mes tâches :** gestion de projet (Agile, Scrum), organisation de réunions, reporting, développement du gameplay et d'outils en C++, Unreal Engine, Jira, Notion.

### Mémoire de recherche : comparaison d'agents neuronaux

[adriendudon.me/cnnvsswin](http://adriendudon.me/cnnvsswin)

Comparaison d'agents d'IA apprenant à jouer à des jeux vidéo, en utilisant l'apprentissage par renforcement à partir d'un Réseau de Neurones Convolutifs et d'un Vision Transformer (ViT).

Publié dans la [24th International Conference on Intelligent Games and Simulation, GAME-ON 2023 à Carlow, Irlande](https://www.game-on2023.com/). *Award du meilleur projet.*

### Run4Exp (Application)

[adriendudon.me/run4exp](http://adriendudon.me/run4exp)

Application ludique de course à pied (web et mobile) où les mouvements réels du joueur sont retransmis sur une carte dans un monde virtuel - **Technologies :** JavaScript, TypeScript (React), Java (Spring Boot), PostgreSQL.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Ingénieur Full Stack

Mars 2022 – Août 2022

**Expléo – Montigny-le-Bretonneux, France**

- Amélioration du flux de retour des pièces défectueuses en provenance des véhicules Renault, à des fins d'analyse. *Stage dans le cadre de mon Bachelor of Science.*
- Développement d'une application web pour remplacer un tableau Excel partagé avec des dizaines d'incidentologues (Angular, Spring Boot; TypeScript, Java).
- Élaboration d'une vision avant-gardiste ayant suscité l'intérêt de Renault pour la mise en œuvre d'une application similaire.

### Développeur Web

Sep 2020 – Sep 2021

**CG Project Management – Strasbourg, France**

- Conception et développement de fonctionnalités pour une application SaaS de gestion de projet appelée Gouti (JS, PHP). *Apprentissage dans le cadre de ma Licence Professionnelle.*
- Développement de fonctionnalités très demandées, comme les modèles de projet ou la base de connaissances.
- Contribution à la transformation de l'application en un progiciel de gestion intégré (ERP).

### Développeur ETL Talend

Mai 2020 – Juil 2020

**Université de Versailles Saint-Quentin-en-Yvelines – France**

- Extraction de données pour le ministère de l'Enseignement supérieur afin d'évaluer le succès de la réforme Parcoursup. *Stage dans le cadre de mon DUT Informatique.*
- Développement d'un script de validation de données pour améliorer la qualité des données stockées dans les bases de données.
- Facilitation de la génération d'exams en ligne pendant la crise du COVID-19 grâce au développement d'un script d'automatisation.