Adrien Dudon

Mobile partout en France

+33 (0) 7 80 31 58 21

adriendudon@ik.me

linkedin.com/in/adriendudon

adriendudon.me

gitlab.com/Deewens

COMPÉTENCES

Programmation
C++, C#, Java, Python, PHP, JavaScript (JS), TypeScript (TS), HTML/CSS – Tests

Outils
Linux, UML, Docker, Git, Perforce, JEE, CI/CD

Frameworks
ReactJS, Node.js, Angular, Spring Boot

Jeux vidéo
Unity, Unreal Engine, SFML, Gameplay, UI, Multijoueur, IA

Machine Learning
PyTorch, TensorFlow, Reinforcement Learning

Gestion de projet
Agile (Scrum, Kanban), expérience en gestion d'équipe

Savoir-être
Curieux, esprit d'équipe, autonomie, rigueur

LANGUES

Français : natif
Anglais : courant (TOEIC : 905/990, vécu en Irlande)

INGÉNIEUR LOGICIEL

Passionné par le développement logiciel, je souhaite rejoindre une entreprise engagée dans la souveraineté technologique européenne et attentive aux enjeux environnementaux. Mon projet professionnel est de me former à l'ingénierie logicielle embarquée, dans le ferroviaire ou la défense.

FORMATIONS

Master en Jeu Vidéo (Programmation) — **Juin 2025**
Haute École Albert Jacquard | Namur, Belgique — Distinction
Gameplay, outils, UI, maths 2D/3D, gestion de projet et production

Bachelor of Science (Honours) in Computer Games Development — **Juin 2023**
South East Technological University | Carlow, Irlande — First Class Honours
Gameplay, moteur, IA, multijoueur en ligne, Machine Learning

Licence Professionnelle (LP) en développement d'applications web full stack — **Sep 2021**
Institut Universitaire de Technologie Robert Schuman | Strasbourg, France
Conception et développement d'applications web distribuées (Web, mobile, API) en alternance

Diplôme Universitaire de Technologie (DUT) en Informatique — **Août 2020**
Institut Universitaire de Technologie de Metz | France
Programmation, structures de données et algorithmes, BDD, maths – **Prix du meilleur projet**

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Ingénieur Full Stack (Stage) — **Mars 2022 – Août 2022**
Expleo – Montigny-le-Bretonneux, France
- Amélioration du flux de retour des pièces défectueuses provenant des véhicules Renault à des fins d'analyse
- Développement d'une application web pour remplacer un tableur Excel partagé avec des dizaines d'incidentologues
- Élaboration d'une vision avant-gardiste qui a suscité l'intérêt de Renault pour la mise en œuvre d'une application similaire

Développeur Web (Apprentissage) — **Sep 2020 – Sep 2021**
CG Project Management – Strasbourg, France
- Conception et développement de fonctionnalités pour une application SaaS de gestion de projet appelée Gouti
- Développement de fonctionnalités très demandées telles que les modèles de projet ou la base de connaissances
- Contribution à la transformation de l'application en un progiciel de gestion intégré (ERP)

Développeur ETL Talend (Stage) — **Mai 2020 – Juil 2020**
Université de Versailles Saint-Quentin-en-Yvelines – France
- Développement et validation de l'extraction de données avec l'ETL Talend
- Extraction de données pour le ministère de l'Enseignement supérieur afin d'évaluer le succès de la réforme Parcoursup
- Développement d'un script de validation de données pour améliorer la validité des données stockées dans les BDD
- Facilitation de la génération d'examens en ligne pendant la crise COVID-19 grâce au développement d'un script d'automatisation.

PROJETS ACADÉMIQUES

Alazia (jeu vidéo) — adriendudon.me/alazia
Jeu d'action-aventure à la troisième personne, développé sous Unreal Engine en C++. Participation au développement du gameplay et d'outils pour les designers, ainsi qu'à la gestion de la production et du projet.

Mémoire de recherche : comparaison d'agents neuronaux — adriendudon.me/cnnvsswin
Comparaison d'agents d'IA apprenant à jouer à des jeux vidéo, en utilisant l'apprentissage par renforcement à partir d'un Réseau de Neurones Convolutifs et d'un Vision Transformer (ViT). Publié dans la 24th International Conference on Intelligent Games and Simulation, GAME-ON 2023 à Carlow, Irlande. ***Award du meilleur projet.***